Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ

УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ»

Факультет среднего профессионального образования

**ОТЧЕТ**

**О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 6**

по теме: «Работа с атрибутами HTML-объектов»

по дисциплине: [Поддержка и тестирование](https://ifspo.ifmo.ru/journal/view?id=1981&t=lesson) программных модулей

Специальность:

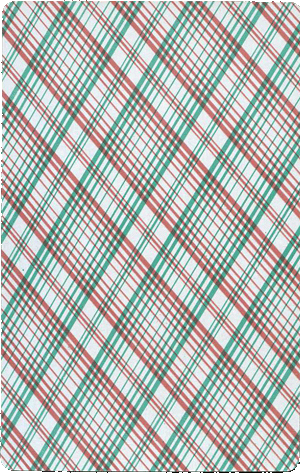
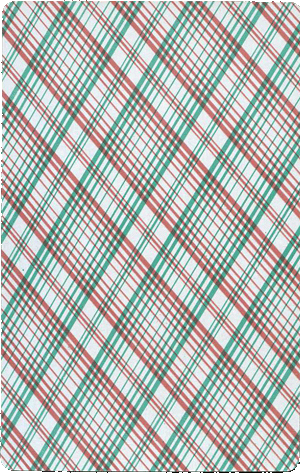
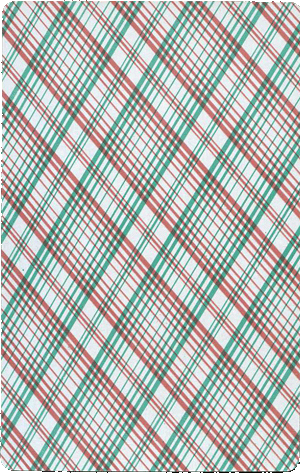
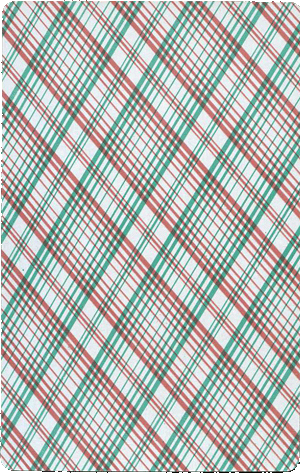
09.02.07 Информационные системы и программирование

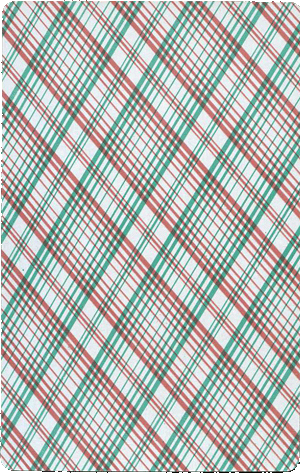
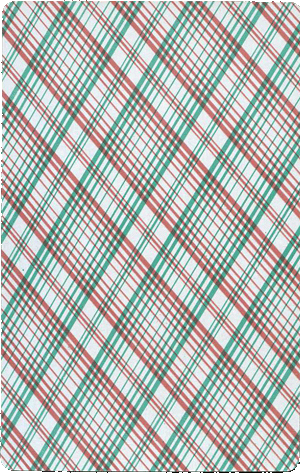
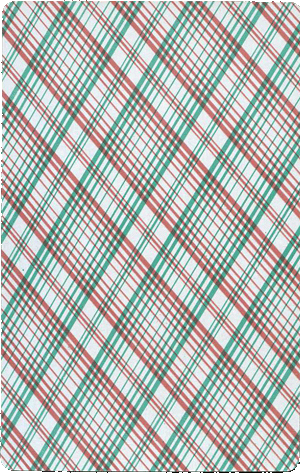
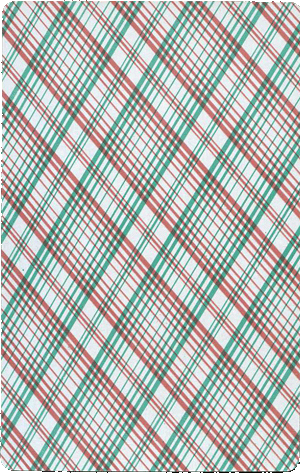
|  |  |
| --- | --- |
| Проверил:  Кононов С.С.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Дата: «18» октября 2021г.  Оценка \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Выполнил: Головачев Д.А.  студент группы  Y2431 |

Санкт-Петербург 2021

**Описание работы программного модуля:**

1. На странице располагаются восемь карт «рубашками» вверх.
2. Каждая карта имеет свою пару (такую же масть и номинал)
3. При щелчке указателем мыши по карте, отображается ее лицевая сторона
4. При открытии двух карт они сравниваются. Если открыта одинаковая пара, карты исчезают через пару секунд, если карты разные – снова переворачиваются рубашками вниз через пару секунд.





**Цель Работы**: Провести тестирование программного модуля “Работа с атрибутами HTML-объектов”.

**Описание особенностей тестируемого программного модуля**: В данном программном модуле особое внимание уделено использованию Работе с атрибутами HTML-объектов.

**Выполненные виды тестирования**:

1. Тестирование функционала:
2. При нажатии на карту ничего не происходит, исправить надо:

card.onclick = openCard;

1. Вторая по порядку нажатия карта не переворачивается, исправление:

if(card1) {card2 = this.className; setTimeout(checkCards,2000);

}

1. Если 2 раза нажать на 1 карту, она исчезнет, и, похожая на неё, тоже, исправим:

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<style>

img

{

width:300px;

}

#cardboard

{

width:100%;

}

td

{

width:25%;

;}

</style>

<script type="text/javascript">

window.onload = function()

{

let card1 = false;

let card1id;

let card2 = false;

let card2id;

let open = false;

openCard = function()

{

console.warn(2)

this.src = this.className+".jpg";

if(card1) {card2 = this; setTimeout(checkCards,2000);}

else{card1 = this}

;}

checkCards = function()

{

if(card1.className == card2.className && card1.id!=card2.id)

{

card1.style.display = "none";

card2.style.display = "none";

;}

else

{

card1.src = "back.jpg";

card2.src = "back.jpg";

;}

card1 = false;

card2 = false;

;}

let CARDS = document.getElementsByTagName("img");

for (let card of CARDS)

{

console.warn(card)

card.onclick = openCard;

;}

;}

</script>

</head>

<body>

<table id=cardboard>

<tr>

<td><img src="back.jpg" class=card1 id=11></td>

<td><img src="back.jpg" class=card4 id=41></td>

<td><img src="back.jpg" class=card1 id=12></td>

<td><img src="back.jpg" class=card3 id=31></td>

</tr>

<tr>

<td><img src="back.jpg" class=card2 id=21></td>

<td><img src="back.jpg" class=card2 id=22></td>

<td><img src="back.jpg" class=card3 id=32></td>

<td><img src="back.jpg" class=card4 id=11></td>

</tr>

</table>

</body>

</html>

1. Оценка интерфейса удобства использования веб-приложения:

А: Насколько приложение должно быть удобно для Эпилептиков?

Б: Да.

1. Оценка кроссбраузерности:

Chrome: работает исправно.

Opera: работает исправно.

Edge: работает исправно.

Explorer: Не открываются карты.

1. Оценка безопасности (для серверной части): …

**Вывод**: было проведено тестирование представленной программы, исправлены некоторые функциональные недочеты, проверена кроссбраузерность. Дана оценка интерфейсу программы.